

Representación Gráfica y Maquetismo

Modalidad: Teleformación

Duración: 70 horas

Titulación expedida por la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid

Objetivos

- Obtener la expresión tridimensional de construcciones o de detalles constructivos aplicando técnicas de maquetismo.
- Producir planos de construcciones definidas por croquis o dibujos, utilizando aplicaciones informáticas y aplicando las escalas, formatos, codificación, rotulación y acotación necesarios.
- Producir presentaciones animadas de construcciones definidas por dibujos en tres dimensiones, utilizando aplicaciones informáticas.

Índice

UD1. Aplicaciones de tratamiento de imágenes en proyectos de construcción.

1.1. Gestión de formatos de importación y exportación.

1.2. Estructura de dibujos: píxeles, entidades, sólidos, bloques, objetos, capas; gestión de capas; gestión de versiones; historial.

1.3. Tratamiento de imágenes.

1.4. Gestión del color.

1.5. Efectos y filtros.

1.6. Administración de salida gráfica.

UD2. Utilizar aplicaciones de creación de dibujos en tres dimensiones, modelado y animación.

2.1. Dibujo en 3D:

2.2. Modelado, iluminación

2.3. Animación de dibujos 3D de edificación.

UD3. Realizar maquetas de construcciones

3.1. Útiles de maquetismo.

3.2. Materiales utilizados en la realización de maquetas: propiedades, relación con materiales representados y/o sustituidos.

3.3. Metodología: montaje y desmontaje de maquetas, técnicas de ejecución de volúmenes y formas, técnicas de acabado.

3.4. Ambientación de maquetas.

3.5. Elementos complementarios en miniatura.

3.6. Fotografía de maquetas.

UD4. Realizar documentos gráficos de construcción

4.1. Clasificación: croquis, esquemas, dibujos, planos, fotocomposiciones, presentaciones y maquetas.

4.2. Tipos de planos

4.3. Tipos de maquetas: realistas, volumétricas, de estudio, prototipos, desmontables, seccionadas, de desarrollo por plantas, topográficas, iluminadas, animadas.

4.4. Plantas, alzados, secciones, perfiles longitudinales y transversales, perspectivas.

4.5. Objetivos

4.6. Curvimetrías y planimetrías.

4.7. Lectura de planos