



Curso ON-LINE

TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB

```
language_attributes(); ?>>
<meta charset="<?php bloginfo( 'charset' ); ?>" />
<meta name="viewport" content="width=device-width" />
<title><?php wp_title( '|', true, 'right' ); ?> />
<link rel="profile" href="http://gmpg.org/xfn/11" />
<link rel="pingback" href="<?php bloginfo( 'pingback_url' ); ?>" />
<?php fruitful_get_favicon(); ?>
</head>
<body <?php wp_head(); ?>
<div id="page-header" class="hfeed site">
<?php
$theme_options = fruitful_get_theme_options();
$logo_pos = $menu_pos = '';
if (isset($theme_options['logo_position']))
$logo_pos = esc_attr($theme_options['logo_position']);
isset($theme_options['menu_position'])
$menu_pos = esc_attr($theme_options['menu_position']);
class = fruitful_get_class_page_header();
class = fruitful_get_class_page_header();
menu_type = esc_attr($theme_options['menu_type']);
```

OBJETIVOS



- Introducir al alumno **en el diseño web con el lenguaje de programación Javascript.**
- Desarrollar **conocimientos de programación web** mediante el uso de hojas de estilo en cascada y capas
- Conocer los **procedimientos básicos del lenguaje XML.**
- Complementará los **conocimientos del alumno en HTML** para dota de dinamismo e interactividad las páginas web.

ÍNDICE

1.- Evolución del diseño web

- 1.1. La evolución del diseño de páginas web
- 1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica
- 1.3. Páginas web con conexión a bases de datos
- 1.4. Objetivos de las páginas web
- 1.5. Estructura básica de una página web
- 1.6. Introducción a los lenguajes básicos de diseño web
- 1.7. Presente y futuro de la tecnología web
- 1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición

2.- Hojas de estilo (css)

- 2.1. Concepto de hojas de estilo o css
- 2.2. ¿Cómo se aplican las hojas de estilo?
- 2.3. La estructura de cajas
- 2.4. Ejemplo práctico
- 2.5. Templates

3.- Javascript

- 3.1. ¿Qué es javascript?
- 3.2. El código javascript
- 3.3. Ejemplo práctico: acceso a una página mediante contraseña

4.- html dinámico o dhtml

- 4.1. Introducción a dhtml
- 4.2. Definición de capa (layer)

- 4.3. Propiedades de las capas
- 4.4. Ejemplos prácticos

5.- xml

- 5.1. ¿Cómo nace xml?
- 5.2. ¿Qué es xml?
- 5.3. Sintaxis de xml
- 5.4. Validación de xml
- 5.5. Atributos y comentarios en xml
- 5.6. Secciones cdata e identificación del lenguaje
- 5.7. xml en el servidor
- 5.8. ¿xml es el sustituto de html?

6.- Usabilidad y accesibilidad

- 6.1. Usabilidad
- 6.2. Accesibilidad

7.- Desarrollo web avanzado

- 7.1. ¿Qué es una aplicación web?
- 7.2. Estructura de una aplicación web
- 7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones web. Lenguajes del lado del servidor
- 7.4. Introducción a ajax
- 7.5. Gestores de contenidos: joomla!, moodle, phpnuke
- 7.6. Ejemplos de aplicaciones web: crm, e-commerce, foros

8.- Publicación y promoción de páginas web

- 8.1. ¿Dónde publicar?
- 8.2. ¿Cómo transferir las páginas al servidor?
- 8.3. Protección de directorios web
- 8.4. Promoción del sitio web
- 8.5. Actualizar las páginas web