



Curso ON-LINE

DISEÑO DE PÁGINAS WEB

OBJETIVOS



- Dotar a los **trabajadores de la formación necesaria que les capacite y prepare para desarrollar competencias y cualificaciones en puestos de trabajo que conlleven responsabilidades**, por un lado de programación con el fin de que los trabajadores adquieran los conocimientos necesarios para realizar una correcta y adecuada organización del trabajo y por otro lado, de dirección, ya que los encargados de organizar el trabajo deben tener una correcta formación en la materia con el fin de maximizar los recursos, tanto materiales como humanos, de que dispone la empresa.
- Dar a **conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web**, para que los trabajadores conozcan las ventajas que éstas pueden aportar en el trabajo diario.
- Proporcionar los **conocimientos necesarios a los trabajadores en materia de "diseño de páginas web"** para poder adoptar una postura activa que les permita la implantación de diseño de páginas web en toda su actividad y aprender a organizar el trabajo utilizando los avances que se han producido en este ámbito.
- Mejorar la cualificación de los trabajadores y acercarlos a las **nuevas tecnologías** para evitar su estancamiento en la sociedad.

ÍNDICE

BLOQUE I - DISEÑO BÁSICO DE PÁGINAS WEB EN HTML

UD1, Introducción al diseño de páginas web

- 1.1 Conceptos previos
- 1.2 La organización de una presentación web
- 1.3 Introducción al lenguaje html
- 1.4 Primeros pasos
- 1.5 La sintaxis del lenguaje html
- 1.6 Editores y convertidores

UD2. El texto

- 2.1 Introducción
- 2.2 Dar formato al texto
- 2.3 Introducción a los atributos



- 2.4 La etiqueta
- 2.5 El color en html
- 2.6 Márgenes
- 2.7 Caracteres especiales
- 2.8 Listas

UD3. Los enlaces

- 3.1 Estructura de los enlaces
- 3.2 Enlaces dentro de una misma página
- 3.3 Enlaces con otra página dentro del mismo sitio web
- 3.4 Enlaces con otro sitio web
- 3.5 Enlaces con una dirección de e-mail
- 3.6 Enlaces con un archivo para descargar

UD4. Imágenes

- 4.1 Formato de las imágenes
- 4.2 Insertar una imagen. Etiqueta y atributos
- 4.3 Alineación y tamaño de imágenes
- 4.4 Crear un enlace en una imagen
- 4.5 Mapas de imágenes
- 4.6 Fondos de pantalla o backgrounds

UD5. Las tablas

- 5.1 Descripción de etiquetas para la creación de tablas
- 5.2 Atributos para las tablas
- 5.3 Titular de la tabla
- 5.4 Atributos de las celdas
- 5.5 Celdas de cabecera
- 5.6 Contenido de las celdas
- 5.7 Tablas anidadas

UD6. Formularios

- 6.1 Descripción del concepto de formulario
- 6.2 Distintos elementos de un formulario
- 6.3 Diseño de un formulario
- 6.4 Métodos de acceso

UD7. Los frames

- 7.1 Descripción del concepto de frame
- 7.2 Etiquetas para crear frames
- 7.3 Navegación entre distintos frames

- 7.4 Anidación de frames
- 7.5 Cosas a evitar en el uso de frames

UD8. Introducción a las hojas de estilo (css)

- 8.1 ¿qué son las hojas de estilo?
- 8.2 ¿cómo se aplican las hojas de estilo?
- 8.3 Sintaxis de las hojas de estilo
- 8.4 Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas
- 8.5 Estilo para un documento html
- 8.6 Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo
- 8.7 Templates

UD9. Cómo publicar una página web

- 9.1 Alojamiento de las páginas
- 9.2 Cómo subir los archivos de nuestra página
- 9.3 Actualizar las páginas

BLOQUE II - TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB

UD1. Evolución del diseño web

- 1.1 La evolución del diseño de páginas web
- 1.2 Diferencia entre una página estática y una dinámica
- 1.3 Páginas web con conexión a bases de datos
- 1.4 Objetivos de las páginas web
- 1.5 Estructura básica de una página web
- 1.6 Introducción a los lenguajes básicos de diseño web
- 1.7 Presente y futuro de la tecnología web
- 1.8 Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición

UD2. Hojas de estilo (css)

- 2.1 Concepto de hojas de estilo o css
- 2.2 ¿Cómo se aplican las hojas de estilo?
- 2.3 La estructura de cajas
- 2.4 Ejemplo práctico
- 2.5 Templates

UD3. Javascript

- 3.1 ¿qué es javascript?
- 3.2 El código javascript
- 3.3 Ejemplo práctico: acceso a una página mediante contraseña

UD4. Html dinámico o dhtml



- 4.1 Introducción a dhtml
- 4.2 Definición de capa (layer)
- 4.3 Propiedades de las capas
- 4.4 Ejemplos prácticos

UD5. Xml

- 5.1 ¿cómo nace xml?
- 5.2 ¿qué es xml?
- 5.3 Sintaxis de xml
- 5.4 Validación de xml
- 5.5 Atributos y comentarios en xml
- 5.6 Secciones cdata e identificación del lenguaje
- 5.7 Xml en el servidor
- 5.8 ¿xml es el sustituto de html?

UD6. Usabilidad y accesibilidad

- 6.1 Usabilidad
- 6.2 Accesibilidad

UD7. Desarrollo web avanzado

- 7.1 ¿qué es una aplicación web?
- 7.2 Estructura de una aplicación web
- 7.3 Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones web. Lenguajes del lado del servidor
- 7.4 Introducción a ajax
- 7.5 Gestores de contenidos: joomla!, moodle, phpnuke
- 7.6 Ejemplos de aplicaciones web: crm, e-commerce, foros

UD8. Publicación y promoción de páginas web

- 8.1 ¿dónde publicar?
- 8.2 ¿cómo transferir las páginas al servidor?
- 8.3 Protección de directorios web
- 8.4 Promoción del sitio web
- 8.5 Actualizar las páginas web