



Curso ON-LINE

DISEÑO BÁSICO DE PÁGINAS WEB

Titulación expedida por la Universidad Rey Juan Carlos
en colaboración con AGRUPACIÓN VÉRTICE¹

OBJETIVOS



- Adquirir **conocimientos básicos sobre diseño de páginas web**, utilizando hipertexto, añadiendo los enlaces, gráficos, tablas, formularios, etc...
- Aprender el **lenguaje de programación de HTML**, para poder realizar páginas web sencillas y estáticas.
- Conocer los **conceptos básicos sobre la red Internet** y los sistemas para la publicación web.
- Adquirir los **conocimientos necesarios para maquetar textos** y así poder optimizar el tiempo empleado en la elaboración de los mismos.
- Conocer las **principales prestaciones del diseño** de páginas web y las ventajas que éstas pueden aportar al trabajo diario.
- Aprender en el **área de diseño, maquetación y publicación de páginas web** a nivel aplicativo, haciendo uso de las herramientas más potentes del mercado, siendo capaz de generar páginas atractivas gracias a la inclusión de elementos gráficos, animaciones y efectos impactantes

ÍNDICE

1.- Introducción al diseño de páginas web

- 1.1. Conceptos previos
- 1.2. La organización de una presentación web
- 1.3. Introducción al lenguaje html
- 1.4. Primeros pasos
- 1.5. La sintaxis del lenguaje html
- 1.6. Editores y convertidores

2.- El texto

- 2.1. Introducción
- 2.2. Dar formato al texto
- 2.3. Introducción a los atributos
- 2.4. La etiqueta
- 2.5. El color en html
- 2.6. Márgenes

1 Una vez superado el curso



- 2.7. Caracteres especiales
- 2.8. Listas

3.- Los enlaces

- 3.1. Estructura de los enlaces
- 3.2. Enlaces dentro de una misma página
- 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio web
- 3.4. Enlaces con otro sitio web
- 3.5. Enlaces con una dirección de e-mail
- 3.6. Enlaces con un archivo para descargar

4.- Las imágenes

- 4.1. Formato de las imágenes
- 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos
- 4.3. Alineación y tamaño de imágenes
- 4.4. Crear un enlace en una imagen
- 4.5. Mapas de imágenes
- 4.6. Fondos de pantalla o backgrounds

5.- Las tablas

- 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas
- 5.2. Atributos para las tablas
- 5.3. Titular de la tabla
- 5.4. Atributos de las celdas
- 5.5. Celdas de cabecera
- 5.6. Contenido de las celdas
- 5.7. Tablas anidadas

6.- Formularios

- 6.1. Descripción del concepto de formulario
- 6.2. Distintos elementos de un formulario
- 6.3. Diseño de un formulario
- 6.4. Métodos de acceso

7.- Los frames

- 7.1. Descripción del concepto de frame
- 7.2. Etiquetas para crear frames
- 7.2. Navegadores que no soportan frames
- 7.3. Navegación entre distintos frames
- 7.4. Anidación de frames
- 7.5. Cosas a evitar en el uso de frames

1 Una vez superado el curso



8.- Introducción a las hojas de estilo (css)

- 8.1. ¿qué son las hojas de estilo?
- 8.2. ¿cómo se aplican las hojas de estilo?
- 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo
- 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas
- 8.5. Estilo para un documento html
- 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo
- 8.7. Templates

9.- Cómo publicar una página web

- 9.1. Alojamiento de las páginas
- 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página
- 9.3. Actualizar las páginas