

Autodesk Revit Structure 2016

Modalidad: Teleformación

Duración: 20 horas

Objetivos

REVIT es la aplicación BIM principal de Autodesk, los creadores de AutoCAD y 3ds Max. REVIT se presenta en tres versiones, Architecture, Structure y MEP, para dar respuesta a los proyectos de arquitectura, estructuras e instalaciones. REVIT destaca por su facilidad de uso y la robustez de sus modelos, permitiendo integrar gran cantidad de información en un mismo modelo. REVIT posee características CAD avanzadas como el trabajo concurrente, el modelado paramétrico o la conexión con herramientas de cálculo y dimensionado.

Índice

- UD1. Introducción: conceptos básicos e Interfaz.
- UD2. Inicio del proyecto: Niveles, rejillas y referencias.
- UD3. Vincular un CAD. Vincular el proyecto de Revit.
- UD4. Fases, subproyectos y monitorización.
- UD5. Estructura básica: Pilares y vigas.
- UD6. Creación de nuevas familias de pilares y vigas.
- UD7. Elementos de cimentación y losas.
- UD8. Muros estructurales.
- UD9. Sistemas de vigas (entrevigados).
- UD10. Vigas de atado, zunchos y arriostramientos.
- UD11. Armaduras, refuerzos de área y mallazos.
- UD12. Estructuras de cubierta. Cerchas y celosías.
- UD13. Creación de familias de elementos estructurales
- UD14. Documentación: Elementos de detalle, Etiquetas, acotación y tablas de vigas y columnas.
- UD15. Personalización de etiquetas y símbolos. Parámetros compartidos
- UD16. Creación de vistas de plano. Visibilidad y gráficos.

UD17. Generación del Modelo analítico. Exportar a IFC.

UD18. Actualizar el modelo en el proyecto de Revit.